



ACTUALIZACIÓN DEL REGLAMENTO DE COMBATE

José L. Gonzalo Morales
Director Nacional de Arbitraje

Las Vegas, del 8 al 10 de febrero de 2.009

Los miembros de la Comisión Mundial de Arbitraje informaron, en el 62º seminario celebrado en Estados Unidos, de los cambios del reglamento aprobados con anterioridad por la asamblea de la Federación Mundial de Taekwondo.

A continuación se detallan los artículos que han sufrido cambios:

Artículo 3 **Área de competición**

La superficie del Área de Competición cambia de 10m x 10m a 8m x 8m, con un área de seguridad de 1m a cada lado, total 10m x 10m o 2 metros si el tapiz está elevado total 12m x 12m. La elevación del tapiz cambia de entre 50-60cm de altura a 1m de altura.

Artículo 5 **División de pesos**

Las categorías de peso de la categoría Senior (absoluta) se modifican quedando de la siguiente forma:

CATEGORIA	MASCULINO	FEMENINO
MINIMOSCA	-54Kg.	-46Kg.
MOSCA	-58Kg.	-49Kg.
GALLO	-63Kg.	-53Kg.
PLUMA	-68Kg.	-57Kg.
LIGERO	-74Kg.	-62Kg.
SUPERLIGERO	-80Kg.	-67Kg.
MEDIO	-87Kg.	-73Kg.
PESADO	+87Kg.	+73Kg.

Las categorías de peso para los Juegos Olímpicos Juveniles (Singapur 2010) serán las siguientes:

MASCULINO	FEMMENINO
-48	-44
48Kg. - 55Kg.	44Kg. - 49Kg.
55Kg. - 63 Kg.	49Kg. - 55Kg.
63Kg. - 73Kg.	55Kg. - 63Kg.
+ 73Kg.	+ 63Kg.

Artículo 8 **Sorteo**

El sorteo se realizará 1 o 2 días antes del primer día de competición. El método y el orden utilizados serán determinados por el Delegado Técnico.

Artículo 10

Procedimiento de combate

3. Entrada en el área de competición.

Después de la inspección, el competidor entrará en el lugar de espera con un entrenador y un médico del equipo (si lo hubiera).

4. Procedimiento del combate.

Los competidores accederán al Área de Competición con el casco sujeto bajo el brazo izquierdo. Después del saludo procederán a colocarse el casco en la cabeza.

Al finalizar el combate deberán quitarse el casco antes de realizar el saludo y esperar la decisión de vencedor por parte del árbitro central.

Artículo 12

Puntos válidos

1. Zona de puntos válidos.

1) La parte media del tronco: El Área coloreada de azul o rojo del peto.

2) Cabeza: El área por encima de la clavícula (incluyendo toda la parte de de la cara, ambas orejas y la parte de atrás de la cabeza).

3. Los puntos válidos se dividen como sigue:

1) Un punto por ataque en el peto.

2) Dos puntos por ataques con giros en el peto.

3) Tres puntos por ataques validos en la cabeza.

(GUIA PARA EL ARBITRAJE)

El criterio de “Kye-soo”.

Cuando un competidor es derribado, Knocked down, el árbitro deberá primero ver y comprobar las condiciones del competidor y después, si procede, contar.

SE SUPRIME:

Después de contar, el árbitro ordenará al crono, añadir un punto.

Artículo 14

Actos prohibidos y penalizaciones

3. Dos amonestaciones (Kyongo) se contarán como un punto positivo (+1) para el otro competidor. Sin embargo, la última amonestación (Kyongo) impar no se contará en el total general.

4. La deducción de un punto (Canchon) se contará como un punto positivo (+1) para el otro competidor.

5. Actos prohibidos. Penalizaciones con “Kyongo”:

1). Los siguientes actos serán clasificados como prohibidos y se penalizarán con la declaración de Kyongo.

a. Cruzar la Línea Límite.

Cruzar la línea de seguridad con ambos pies supondrá la penalización de 1 kyongo, excepto si esta acción ha sido producido por una acción antirreglamentaria del otro competidor (empujar, etc.).

b. Evitar el combate dando la espalda al adversario.

- c. Caerse.
- d. Evitar el combate.
- e. Agarrar, retener o empujar al oponente.
- f. Atacar por debajo de la cintura.
- g. Simular lesión.
- h. Cabezazo o atacar con la rodilla.
- i. Golpear la cara del oponente con las manos o puños.
- j. Actos indeseables, de mala conducta, por parte del competidor o entrenador.
- k. Levantar la rodilla para evitar un ataque o impedir el progreso del combate.**
Levantar la rodilla para impedir un ataque válido del rival o impedir el progreso de un ataque, será considerado un acto prohibido, se deberá penalizar al competidor infractor con 1 kyongo.
- l- Inactividad.**
Si ambos competidores permanecen inactivos durante 5 seg. el árbitro central señalará la señal de "Fight". Si la inactividad continua pasados 10 segundos desde la señal del árbitro se amonestará con 1 kyongo a ambos competidores, si continúan inactivos o al competidor que ha retrocedido desde la indicación de "fight".

Artículo 16

Decisiones

Se suprimen las normas que declaraba vencedor a un competidor cuando alcanza una diferencia de 7 puntos sobre el rival (7 Point Gap) al competidor que alcanza los 12 puntos en el marcador (Point Ceiling).

Artículo 19

Procedimientos para suspender el combate

En caso de lesión grave, el arbitro central, previa consulta con la Comisión Médica, podrá decidir si el deportista puede continuar o no, pudiendo declarar perdedor del combate al deportista que no puede continuar.

Artículo 20

Árbitros y jueces

1. Obligaciones.

Árbitros:

- (4) El árbitro no deberá adjudicar puntos. No obstante, si uno de los jueces de esquina levanta su mano porque un punto no subió al marcador, el árbitro se reunirá con los jueces. Si dos jueces de esquina dieron punto y los otros dos no lo dieron, el árbitro central tiene la autoridad para deshacer el empate decidiendo si fue punto.
- (6) El árbitro central tiene la autoridad para otorgar un punto adicional cuando se consigan puntos válidos con patadas de giro.

EXPLICACIÓN (3):

1. Procedimiento para hacer la protesta.

En caso de disconformidad con lo sucedido en el combate, el jefe de equipo o delegado podrá efectuar una reclamación oficial ante el Comité de Apelación, dentro de los 15 minutos posteriores a la finalización del combate, previo pago de 200 US Dólares.

El Comité de apelación podrá revisar las pruebas materiales del combate, incluidos los informes de los marcadores electrónicos, papeletas, la videograbación del combate (solo en campeonatos mundiales), etc.

Las resoluciones del Comité de Apelación serán tomadas por votación de la mayoría de sus miembros. Estas se deberán hacer públicas y además se entregará una copia de la resolución a cada una de las partes.

Después de una serie de pruebas en competiciones se introducirá el sistema de revisión instantánea de video (solo en campeonatos mundiales). Esto no podrá prolongarse más allá de la Copa del Mundo por equipos del mes de junio.